

- 01.** No Windows Vista, na pasta **Meus Documentos**, tem-se um arquivo **Balanço.doc** que necessita ser excluído permanentemente, inclusive da Lixeira. Nesse caso, qual procedimento se deve utilizar?
- Selecionar o arquivo, clicando com o botão direito do mouse sobre o mesmo, e escolher a opção Recortar.
 - Selecionar o arquivo, e depois utilizar o atalho SHIFT+Delete.
 - Selecionar o arquivo, clicando com o botão direito do mouse sobre o mesmo, e escolher o item Excluir permanentemente.
 - Selecionar o arquivo, e depois utilizar o atalho Ctrl+Delete.
- 02.** Ao utilizar o aplicativo Microsoft Word 2007, na situação de se ter três documentos abertos ao mesmo tempo e não minimizados, qual procedimento correto se deve adotar para restaurá-los para edição?
- Menu Janela -> Organizar tudo.
 - Menu Exibição -> Layout de Leitura.
 - Menu Exibição -> Restaurar.
 - Menu Exibição -> Organizar tudo.
- 03.** Um professor deseja obter a informação dos alunos que foram aprovados em uma avaliação. Para tal, na Planilha Excel, versão 2007, que contém as notas dos referidos alunos, dispostas nas células D11:D34 e, levando-se em conta que a média utilizada é 6 (seis), a função utilizada deve ser
- =CONTSE(D11:D34;">6")
 - =CONT.SE(D11:D34;">6")
 - CONT.SE(D11:D34;">6")
 - =CONT.SE(D11:D34;>6)
- 04.** Ao se movimentar a fórmula = $\$C\$11+C12$, contida na célula A9, para a célula B9, obter-se-á como resultado na célula B9, no Excel versão 2007, a fórmula
- = $\$C\$11+C12$
 - = $\$C\$10+C11$
 - = $\$B\$12+B12$
 - = $\$B\$12+B13$
- 05.** Em um documento que está sendo editado com o aplicativo Word 2007, pretende-se numerar as linhas de cada página, como forma de facilitar a correção do texto. Para tanto, deve-se
- selecionar o Menu Formatar -> Layout -> Números de linha -> Reiniciar a cada página.
 - selecionar o Menu Editar-> Configurar Layout -> Números de Linha.
 - selecionar o Menu Arquivo -> Configurar página -> Numerar linhas -> Reiniciar a cada página.
 - selecionar o Menu Layout da Página -> Números de Linha -> Reiniciar Cada Página.
- 06.** Ao se excluir um atalho de arquivo da área de trabalho, o Windows Vista
- altera a pasta em que o arquivo associado foi gravado.
 - exclui o ponteiro que indica o arquivo associado.
 - altera o conteúdo do ponteiro do arquivo associado.
 - exclui a cópia do arquivo associado.
- 07.** Ao selecionar o conteúdo de um documento do Word 2007, de um ponto intermediário qualquer, onde o cursor esteja posicionado, até o final, deve-se utilizar o atalho
- Ctrl+Alt+E.
 - Ctrl+Shift+E.
 - Alt+Shift+End.
 - Ctrl+Shift+End.
- 08.** Em uma planilha do Excel 2007, que contém as notas da avaliação de uma determinada turma, deseja-se salientar os reprovados pela formatação da fonte correspondente ao campo, na cor vermelha. Nesse caso, qual o procedimento mais otimizado para atender a essa demanda?
- AutoFormatação.
 - Estilos e Formatação.
 - Formatar Fonte.
 - Formatação Condicional.

- 09.** Sobre o Visualizador do Microsoft PowerPoint 2007, é correto afirmar que
- pode-se usá-lo para exibir apresentações de slides no seu computador, e pode oferecê-lo a outras pessoas para que elas também possam exibir slides em seus computadores.
 - suporta todos os recursos do PowerPoint.
 - as apresentações exibidas com o Visualizador podem mudar de nível para outro aplicativo, se esse aplicativo não estiver instalado.
 - os usuários que utilizarem o Visualizador não precisam ter o Windows instalado em suas máquinas.
- 10.** O Assistente Estético e os Modelos do Microsoft PowerPoint 2007 permitem que
- seja escolhida a aparência ou seqüência de apresentação dos slides.
 - seja feita uma escolha de que tipo de impressão deverá ser feita para a apresentação.
 - sejam escolhidas as animações da apresentação.
 - sejam feitas alterações, mas estas não são alteradas no slide mestre, que permanece inalterado.
- 11.** O **Assistente do Office**, encontrado também no Microsoft Word 2007, tem por função
- a compilação de macros, utilizando a linguagem Visual Basic for Applications.
 - auxiliar o usuário na comunicação entre programas do Microsoft Office 2007.
 - auxiliar o usuário na resolução de problemas e eliminação de dúvidas.
 - guiar o usuário na instalação do Microsoft Office 2007.
- 12.** O que é um **Estilo** no Microsoft Word 2007?
- É a formatação de um estilo de fonte em dado parágrafo.
 - É uma combinação de formatação de caracteres e de parágrafos, que pode ser aplicada de uma só vez no documento ou em um fragmento qualquer de texto selecionado.
 - É um padrão de redação pré-estabelecido que pode auxiliar no contexto da redação do usuário.
 - Nenhuma das anteriores.
- 13.** Uma **Tabela** do Microsoft Word 2007 tem como principal função:
- Cálculos baseados em linhas e colunas e suas interações.
 - Criação de uma estrutura de banco de dados do Access 2000.
 - Organizar colunas de números ou texto sem o uso de tabulação.
 - Nenhuma das anteriores.
- 14.** Ao atualizar o sumário de um documento, utilizando-se Microsoft Word 2007, deve-se recorrer a que opção da **Barra de Menu**?
- Correspondências.
 - Revisão.
 - Referências.
 - Exibição.
- 15.** A combinação de teclas **Ctrl + V** do Microsoft Excel 2007, tem por função
- formatar o parágrafo corrente de forma rápida.
 - alterar o valor de tamanho do fonte.
 - visualizar a impressão antes de enviá-la para a impressora.
 - inserir no texto corrente o conteúdo da área de transferência da memória.
- 16.** O Microsoft Excel 2007 é um software que tem por característica principal:
- A disposição dos dados em linhas e colunas permitindo, desta forma, a realização de cálculos.
 - A otimização de recursos de projetos.
 - A programação de rotinas computacionais em linguagem de máquina.
 - Todas as respostas anteriores.
- 17.** Os recursos de gráficos do Microsoft Excel 2007 podem ser do tipo
- pizza (setorial).
 - fluxograma.
 - PERT-CPM.
 - organograma.

18. Arrastando-se a borda à direita do cabeçalho de uma coluna, utilizando-se planilhas no Microsoft Excel, provocar-se-á uma alteração
- da largura da coluna.
 - da altura da coluna.
 - tanto da largura como da altura.
 - do nome da coluna.

19. Numa planilha Microsoft Excel 2007, deseja-se calcular o número de horas utilizadas para um determinado serviço, a partir do tempo medido em horas e minutos. A regra da tarifação das horas é que se considere frações de 30 minutos, sempre arredondando para cima. Assim, a fórmula que calcula o número de horas em frações de 30 minutos, a ser digitada em uma célula C2 e, que depois será copiada para as demais linhas, será:

- =ARRED(A2*60+B2;30)/60
- =ARREDMULTB(A2*60+B2;30)/60
- =TETO(A2*60+B2;30)/60
- =TRUNCAR(A2*60+B2;30)/60

20. Chegou ao Ministério Público uma denúncia de que uma loja anunciava uma taxa de juros de 3% ao mês nas suas vendas a prazo, e que o percentual, efetivamente praticado, não era o constante do anúncio reproduzido abaixo:

Promoção: TV 29" à vista **R\$ 1000,00**, ou em **10** parcelas de **R\$ 130,00**. Taxa de juros= **3%** ao mês

Qual a **função financeira** que permitiria calcular que a taxa de juros praticada é de aproximadamente 5,08% e não os 3% anunciados?

- =TAXA(10;-130;1000)
- =VP(0,03;10;-130)
- =VF(3%;10;-130)
- =NPER(0,03;-130;1000)

21. Um algoritmo que lê uma matriz ($M[4,4]$), apresenta o seguinte fragmento de código:

```
para i de 1 até 4 faça
    escreva (M[5-i,i]);
fimpara;
```

Os valores escritos representam na matriz os elementos da

- diagonal principal.
 - diagonal secundária.
 - segunda linha.
 - segunda coluna.
22. Qual das codificações abaixo atende à lógica de inversão de valores entre duas variáveis, respectivamente nomeadas X e Y?
- X <- Y; Y <- X.
 - Z <- X; X <- Y; Y <- Z.
 - Z <- X; X <- Y; Y <- X.
 - X <- Z; X <- Y; Y <- Z.

Para responder às questões 23 e 24, observe o algoritmo no quadro abaixo:

```
algoritmo
inteiro: A, B, C;
leia (A,B,C);
se ((A < B + C) e (B < A + C) e (C < A + B))
então
se ((A = B) e (B=C))
então
escreva ("Mensagem 2");
senão
se ((A = B) ou (A = C) ou (B = C))
então
escreva ("Mensagem 3");
senão
escreva ("Mensagem 4");
fimse;
fimse;
senão
escreva ("Mensagem 1");
fimse;
fimalgoritmo
```

23. A partir do algoritmo no quadro acima, qual a opção correta que preenche as mensagens 1, 2, 3 e 4, RESPECTIVAMENTE:
- "Não é um triângulo", "Triângulo Equilátero", "Triângulo Isósceles", "Triângulo Escaleno".
 - "Triângulo Isósceles", "Triângulo Equilátero", "Triângulo Escaleno", "Não é um triângulo".
 - "Não é um triângulo", "Triângulo Escaleno", "Triângulo Isósceles", "Triângulo Equilátero".
 - "Triângulo Equilátero", "Triângulo Isósceles", "Triângulo Escaleno", "Não é um triângulo".
24. Utilizando-se o algoritmo do quadro acima, como seria transposta para a Linguagem C a instrução "se ((A = B) e (B=C))"?
- If (A=B) & (A=C)
 - If (A==B && A==C)
 - If (A=B) || (A=C)
 - If (A==B==C)

25. Com base no algoritmo abaixo, e supondo que o valor fornecido para "A" na linha "leia A" seja 2 e o valor fornecido para "B" na linha "leia B" seja 5, afirma-se que o valor apresentado na linha "escreva (X - Y)" é:

```
algoritmo
declare A, B, X, Y numérico
leia A
leia B
X ← 0
Y ← 0
se A = B então
    X ← A
    Y ← B
senão
    X ← -A
    Y ← -B
fimse
escreva (X - Y)
fimalgoritmo
```

- a) -3
b) -2
c) 2
d) 3

26. Com base no algoritmo abaixo, e supondo que o valor fornecido para "N" na linha "leia N" seja 5, afirma-se que o valor apresentado na linha "escreva F" é:

```
algoritmo
declare F, I, N numérico
leia N
F ← 1
I ← 2
repita
    se I > N
        então interrompa
    fimse
    F ← F * I
    I ← I + 1
fimrepita
escreva F
fimalgoritmo
```

- a) 60
b) 100
c) 120
d) 150

27. Se na linha “leia MAT[1, 1]...MAT[3, 4]”, no algoritmo abaixo descrito, forem fornecidos os valores da planilha 1 0 2 -1

4 3 2 1

1 -2 3 4

```
algoritmo
declare MAT[1:3, 1:4] numérico
declare I, J, S, T, A numérico
T ← 0
leia MAT[1,1] ... MAT[3,4]
I ← 1
repita
    se I > 3
        então interrompa
    fimse
    S ← 0
    J ← 1
    A ← 1
    repita
        se J > 4
            então interrompa
        fimse
        se I > J
            A ← -1
        fimse
        S ← S + A x MAT[I,J]
        J ← J + 1
    fimrepita
    T ← T + S
    I ← I + 1
fimrepita
escreva T
fimalgoritmo
```

Qual será o valor da variável “T” na linha “escreva T”?

- a) 24
- b) 18
- c) 6
- d) -14

28. Observe o algoritmo abaixo:

```
algoritmo
var
  A, B : conjunto [1 .. 3, 1 .. 2] de inteiro
  C : conjunto[1 .. 2, 1 .. 2] de inteiro
  I, J, R, S : inteiro
  A[1,1] <- 6
  A[1,2] <- 4
  A[2,1] <- 3
  A[2,2] <- 1
  A[3,1] <- 2
  A[3,2] <- 5

para I de 1 até 3 passo 1 faça
  para J de 1 até 2 passo 1 faça
    S ← I + J
    R ← S - 2 * (S div 2)
    se (R = 0) então
      B[i,j] ← A[i,j] * 5
    senão
      B[i,j] ← A[i,j] + 5
  fim_se
  se (I < 3) então
    C[I, J] ← A[I, J] + B[I,J]
  fimse
fimpara
fimpara
fimalgoritmo
```

Considerando-se o final da execução do algoritmo, qual o valor numérico da soma do conteúdo das variáveis A[2,1], B[1,2], B[3,1], C[2,2] e C[1,1]?

- a) 74
- b) 65
- c) 64
- d) 75

29. Um Analista de Sistemas está trabalhando em uma sub-rotina para extrair informações da base de dados de vendas da empresa na qual trabalha. Um pequeno trecho desta sub-rotina é apresentado a seguir:

```
algoritmo
K ← 0
Aux ← 0
I ← 1
repita
    se I = 7
        então interrompa
    fimse
    se Valor[I] > 8
        então
            Aux ← Aux + Valor[I]
            K ← K + 1
        fimse
    I ← I + 1
fimrepita
se K > 0
    então
        Aux ← Aux / K
    fimse
escreva K, Aux
finalgoritmo
```

Nesse caso, “Valor” é uma variável composta que armazena o total de vendas dos produtos da empresa nos seis primeiros meses do ano de 2009, conforme mostrado abaixo:

totvendas

10	7	14	3	6	9
----	---	----	---	---	---

Índice

1 2 3 4 5 6

Afirma-se que o valor das variáveis K e Aux na linha “escreva K, Aux” é

- a) 3 e 33
- b) 3 e 11
- c) 4 e 16
- d) 3 e 24

30. Considere o algoritmo:

```
algoritmo
declare A, B, C, D numérico
Leia A, B, C
D ← 0
se A < B e A < C
    então
        D ← A
    senão
        se B < C
            então
                D ← B
            senão
                D ← C
        fimse
    fimse
fimse
escreva D
fimalgoritmo
```

Sendo que o valor fornecido para “A”, “B” e “C” na linha “Leia A, B, C” seja, RESPECTIVAMENTE, 15, 5 e 9, afirma-se que o valor apresentado na linha “Escreva D” é

- a) 0
- b) 15
- c) 5
- d) 9

31. Observe o programa abaixo:

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int A[5] = {1,2,3,4,5};
    int conta, f;
    conta = 0;
    for(f=1; f<=2; f++)
        conta=conta + A[f] * A[5-f];
    printf ("%d %d \n", f, conta);
}
```

Quais os valores de saída do comando **printf**, considerando-se a execução do programa, escrito na linguagem C?

- a) 2 e 13
- b) 2 e 22
- c) 3 e 13
- d) 3 e 22

32. Observe o programa abaixo:

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int soma=0;
    int conta=0;
    while(conta == 0)
    {
        soma++;
        if(soma>5)
            conta=1;
    }
    printf ("%d e %d \n", conta, soma);
}
```

Quais os valores de saída do comando **printf**, considerando-se a execução do programa, escrito na linguagem C?

- a) 0 e 0
- b) 1 e 5
- c) 1 e 6
- d) 2 e 6

33. Levando em consideração a linguagem de programação “C”, a função que pode ler qualquer tipo de dado de um arquivo e não somente caracteres (considere na resposta apenas o nome da função – sem parâmetros e retornos) é

- a) read
- b) fget
- c) getch
- d) fread

34. No algoritmo abaixo, a expressão “declare” é utilizada para efetuar a declaração de variáveis.

```
algoritmo
    declare A, B, X inteiro
    leia A
    leia B
    X = A + B
    Escreva X
fimalgoritmo
```

Na Linguagem C, a expressão “declare” seria implementada por

- a) dim
- b) int
- c) sin
- d) ltrim

35. A linha “ $B \leftarrow B + 2$ ” utilizada em algoritmos, na Linguagem C, seria implementada por

- a) $B = B++$
- b) $B := B+2$
- c) $B = B + 2;$
- d) $B =: B + 2;$

36. As variáveis `livro1` e `livro2` foram declaradas como sendo do tipo `struct livro`. Os dados são colocados nos membros apropriados da estrutura, usando o operador `(.)` e trabalhando com eles como se fossem variáveis simples. Nesse caso, a função `scanf("%d",&livro1.regnum);` poderia ser utilizada para
- setar o ponteiro no registro dos livros.
 - ler o número do registro dos livros.
 - limpar o *buffer* da variável registro dos livros.
 - inicializar a variável registro dos livros.
37. A função `atoi()`, da biblioteca C, é utilizada para
- criar um arquivo vinculado a uma variável de registro.
 - converter uma variável vinculada em uma variável simples.
 - converter uma "string" ASCII num inteiro correspondente.
 - criar um arquivo ASCII correspondente a uma variável de registro.
38. Qual é o valor decimal de A3F hexa (escrito em C como `0xA3F`)?
- 2326
 - 2423
 - 2623
 - 2324
39. O compilador TURBO C oferece 6 (seis) modelos de memória, entre as quais se pode escolher um para compilar os programas. Os modelos são
- `near`, `default`, `init`, `tiny`, `small`, `large`.
 - `near`, `tiny`, `small`, `large`, `huge`, `compact`.
 - `default`, `tiny`, `small`, `large`, `medium`, `compact`.
 - `tiny`, `small`, `large`, `medium`, `compact`, `huge`.
40. O C oferece dois modificadores que podem ser usados com ponteiros
- far** que indica ponteiros de 4 (quatro) bytes e **near** que indica ponteiros de 8 (oito) bytes.
 - far** que indica ponteiros de 2 (dois) bytes e **near** que indica ponteiros de 4 (quatro) bytes.
 - near** que indica ponteiros de 2 (dois) bytes e **far** que indica ponteiros de 4 (quatro) bytes.
 - near** que indica ponteiros de 4 (quatro) bits e **far** que indica ponteiros de 8 (oito) bits.