



**SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
SUL-RIO-GRANDENSE  
DIRETORIA DE GESTÃO DE PESSOAS**

**ANEXO III – LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO PARA WEB, DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES PARA WEB, LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO VISUAL, LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS, LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO PARA ANIMAÇÃO WEB, LINGUAGENS E SUAS TECNOLOGIAS.**

Este anexo integra o Edital N<sup>o</sup> 017/2010, que disciplina o Concurso Público destinado ao provimento de cargos de Professor de Ensino Básico, Técnico e Tecnológico, sob o regime instituído pela Lei 8112/1990, com lotação e exercício no Campus Sapucaia do Sul/RS.

**CARGO:** Professor de Ensino Básico, Técnico e Tecnológico.

**CONTEÚDO PROGRAMÁTICO**

1. Paradigma de Orientação a Objetos: Objeto, Classe, Abstração, Herança, Polimorfismo, Encapsulamento, Atributos e Métodos;
2. Elementos da Linguagem Java: Características da linguagem Java, Estrutura de um programa Java, Tipos primitivos e conversão de tipos, Variáveis, Operadores, Estruturas de controle, Herança e Polimorfismo, Especialização e Generalização, Classes Abstratas e Concretas, Sobrecarga e Sobreposição, Tratamento de Exceção, Interfaces, Acesso a Banco de Dados via JDBC (PostgreSQL), Java Server Pages e Servlets;
3. Elementos da Linguagem PHP: Características e estrutura da linguagem PHP, Tipos de Dados, Variáveis, Vetores Associativos, Operadores e Estruturas de Controle, Funções, Validação de Formulários, Orientação a Objetos, Cookies e Sessões, Acesso a Banco de Dados (PostgreSQL);
4. Elementos de CSS: Características e estrutura do CSS, Aplicação do CSS ao HTML, manutenção e organização de folhas de estilo, utilização de folhas de estilo, ID e Classes, Cascata, Agrupamento, Herança, Medidas, Divisões (Div);
5. Elementos da Linguagem ActionScript: Características e estrutura do ActionScript, Tipos de Dados, Operadores, Variáveis e Estruturas de Controle, Funções, Objetos, Eventos, Animação.

**BIBLIOGRAFIA**

SANTOS, Rafael Santos. **Introdução à Programação Orientada a Objetos Usando Java**. Campus: Rio de Janeiro, 2003.

DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J. **Java: Como programar**. Prentice-Hall, 2005.

KOLB, Mark A.; FIELDS, Duane K. **Desenvolvendo na Web com Java Server Pages, Ciência Moderna**. Rio de Janeiro, 2000.

GONCALVES, Edson. **Desenvolvendo Aplicações Web com JSP, Servlets, JavaServer Faces, Hibernate, EJB 3 Persistence e Ajax**. Ciência Moderna: Rio de Janeiro, 2007.

NIEDERAUER, Juliano. **Desenvolvendo WebSites com PHP**. Novatec: São Paulo, 2004.  
NIEDERAUER, Juliano. **PHP para quem conhece PHP**. Novatec: São Paulo, 2004.  
CONVERSE, Tim; Park, Joyce. **PHP – A Bíblia**. Rio de Janeiro: Campus, 2003.  
YNEMINE, Silvana Tauhata. **Flash CS3 – Professional**. Visual Books, 2007.  
COLLISON, Simon. **Desenvolvendo CSS na Web**. Alta Books: Rio de Janeiro, 2008.

#### **MATERIAL NECESSÁRIO PARA A REALIZAÇÃO DAS PROVAS**

Caneta esferográfica azul ou preta de ponta grossa.



NILO MORAES DE CAMPOS

**Diretor de Gestão de Pessoas**